

Programowanie obiektowe II

Ćwiczenia 06

Comparable

mgr Sara Jurczyk

Zadanie 1.

Stwórz klasę Person o polach name, surname, PESEL.

Osoby identyfikujemy po numerze PESEL przyjmując, że taki sam PESEL = ta sama osoba.

Zdefiniuj porządek naturalny dla klasy Person, względem numeru PESEL.

Wskazówka: klasa Person powinna implementować interfejs Comparable, a przeddefiniowana metoda compareTo, powinna porównywać osoby względem ich peseli.

Utwórz przykładowe zbiory HashSet i TreeSet.

Zadanie 2.

Stwórz klasę Student o polach indexNumber, avearge, faculty.

Zdefiniuj porządek naturalny dla klasy Student, względem numeru indeksu.

Utwórz przykładowe zbiory HashSet i TreeSet.

Porównaj działanie programu po zmianie porządku naturalnego względem nazwiska.